ProgTask7 harjutus

a)klass (programmeerimises)

Kindel määratud plaan mis täidab selles sees oleva käskluse kui see on välja kutsutud.

using System ; deklareerib klassi

public class Bank deklareerib public klassi

{

Console.WriteLine(“Hello World“); A

Ülesanne mis klass on määratud teha

}

b) klassi konstruktor

Spetsiaalne meetod mis kasutakse klassis automaatselt iga kord, kui klassi eksemplar luuakse.

Näide:

Class One

Konstruktor

Public One() {}

}

//konstruktori kasutamine

One obj = new One();

c) objekt

Objekt on kasutaja määratud plaan mis esineb klassis näide on A vastuses.

d) meetodite üleslaadimine

Oluline omadus programmeerimise mis viitab võimaluse meetodi ümber määratleda rohkem kui ühel kujul. Kasutaja iseeneselt saab rakendada endale kaks või enam funktsiooni sama nimega C#, et üle koormata.